**Definición del problema:** Hallar la distancia entre Mario y Koopa

**Análisis:**

**Datos de entrada:** posiciónM, posicionK: entero.

**Datos de salida:** distMK: entero.

**Proceso: distMK =** posicionK - posiciónM

**Diseño:**

|  |
| --- |
| **ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA:** Usuario |
|  |
| **VARIABLES**  posiciónM, posicionK: Entero // almacenan datos de la operación    distMK: Entero // almacenan datos de la operación |
| **NOMBRE DEL ALGORITMO:** Calcular\_Distancia  **PROCESO DEL ALGORITMO**   1. **Leer** posiciónM 2. **Leer** posicionK 3. distMK ← posicionK - posiciónM 4. Mostrar resultadoDistMK |